

# BOMB BLAST™

- 1 giocatore
- Gioco di strategia

*Guerra di fantasmi*

CASSETTA GAMATE C1-031



**GAMATE®**

# INDICE

|                          |   |
|--------------------------|---|
| IL GIOCO .....           | 1 |
| TASTI DI CONTROLLO ..... | 2 |
| COME COMINCIARE .....    | 3 |
| PERSONAGGI E SCENE ..... | 5 |
| PUNTEGGIO .....          | 7 |
| REGOLE .....             | 8 |

Bomber Hero, esperto artificiere è l'eroe che combatte gli spiriti maligni. Un giorno gli è stato chiesto di scacciare i fantasmi da una casa gigantesca. Entra nella casa e si trova in un labirinto. Per di più strani fantasmi attraversavano i muri per attaccarlo. È ora di mostrare tutta la sua abilità e professionalità nel mettere bombe! Devi bombardare gli spiriti e i muri in modo tale da farti una via d'uscita. Ricerca attentamente i fantasmi che si nascondono negli angoli e eliminali tutti.

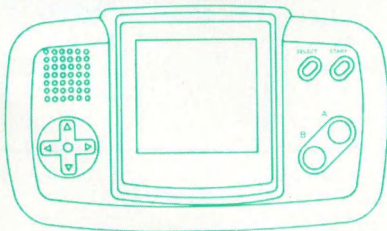
## TASTI DI CONTROLLO

**START** :per incominciare il gioco o metterlo in pausa.

**SELECT** :per scegliere uno o due giocatori

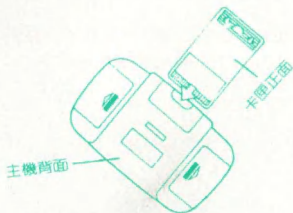
:tasti direzionali per muoversi su, giù a destra e a sinistra.

**"A"** :per piazzare le bombe.



## COME COMINCIARE

1. Assicurarsi che la cartuccia **GAMATE** sia inserita correttamente nella consolle (lato colorato all'esterno).



2. Accendere l'interruttore d'alimentazione e premere "START". Sullo schermo apparirà l'immagine che segue:

3. Usare **SELECT** per scegliere uno o due giocatori, poi premere "START" per cominciare il gioco.

# PERSONAGGI E SCENE



**Bomber Hero**



**Spirito I**, ce ne sono molti, ma sono dei tipi lenti.



**Spirito II**, nemici agili.



**Spirito III**, i nemici più temibili attraverseranno i muri per attaccarti. Dopo che saranno morti lasceranno

perchè tu li raccolga.



**Colonna in cemento**










**Muro in mattoni**



**Bomba**






# PUNTEGGIO

|   |           |
|---|-----------|
|    | 100 punti |
|    | 200 punti |
|    | 300 punti |
|    | 200 punti |
|    | 200 punti |
|   | 200 punti |
|  | 200 punti |

## REGOLE

1. Questo gioco è fatto di 50 livelli. Quando si sono eliminati tutti i fantasmi (10 fantasmi) in un livello si può passare a quello successivo.
2. All'inizio si hanno tre vite ma se ne può ottenere un'altra prendendo " ". Ogni volta che non si supera un livello si deve ricominciare da capo.
3. Il raggio dell'esplosione è di circa tre caselle o tre volte la larghezza della colonna, assicurati di essere al riparo dopo aver messo la bomba altrimenti potresti ucciderti.



4. Quando hai preso un "  " tutti gli spiriti smetteranno di attaccarti. Se hai preso un "  " puoi piazzare bombe di continuo e un "  " ti aiuterà a muoverti più veloce.



5. Puoi piazzare bombe solo nella direzione in cui ti stai muovendo.
6. Hai a disposizione 1000 secondi per superare un livello.

## NOTE

1. Non piegare o far cadere.
2. Non toccare i contatti metallici con le mani.
3. Tenere lontano da calore, acqua, raggi solari diretti, cariche statiche.
4. Riporre nella confezione dopo l'uso.



PRODOTTO DA BIT CORPORATION  
IMPORTATO DA LINEA GIG S.p.A.  
50019 SESTO F.NO (FI) ITALY  
MADE IN TAIWAN

PRODOTTO CONFORME AL DECRETO  
LEGISLATIVO 27/9/91 N° 313 IN ATTUAZIONE  
DELLA DIRETTIVA 88/378/CEE. NON ADATTO  
A BAMBINI DI ETÀ INFERIORE AI 36 MESI A  
CAUSA DELLE PARTI TROPPO PICCOLE E  
DEL CONSEGUENTE RISCHIO DI INGESTIONE.  
LEGGERE ATTENTAMENTE LE ISTRUZIONI  
E CONSERVARLE PER FUTURA REFERENZA.

ITCAR10315